



**Responsable académico**  
M. en C. Marlen Gámez Rojas

**Duración**  
20 h

**Horario**  
Miércoles de 14:00 a 18:00 h  
Más 4 horas en línea

**Sede**  
CACP Los Galeana

**Modalidad**  
Presencial

### Mapa de Ubicación



### DIRECTORIO FES ARAGÓN

M. en I. Fernando Macedo Chagolla  
**Director**

Mtro. Pedro López Juárez  
**Secretario General**

Ing. Alexis Sampedro Pinto  
**Secretario Académico**

Líc. Mario Marcos Arvizu Cortés  
**Secretario Administrativo**

Líc. Jorge Andrés Trejo Solís  
**Jefe de la División de Universidad Abierta,  
Continua y a Distancia**

Líc. Hugo Eduardo Flores Sánchez  
**Coordinador de Educación Continua**



### Informes e inscripciones

Centro de Actualización y Capacitación Profesional Los Galeana.  
Francisco Morazán #110, col. La Pradera, alcaldía Gustavo A. Madero  
Tel. (55) 2651 7897 y (55) 2158 7777 Email: sarahi.cruces@funam.mx

## UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO

### FES Aragón

Centro de Actualización y Capacitación Profesional  
"Los Galeana"

**Te invitan al curso:**



# CURSO

# FLASH CS5

## Estructura modular

### Sesión 1. Introducción a FLASH

**Ponente:** M. en C. Marlen Gámez Rojas

1. Conceptos básicos
2. Interfaz
3. Paneles

**Duración:** 2 hrs.

### Sesión 2. Dibujo en FLASH

**Ponente:** M. en C. Marlen Gámez Rojas

1. Caja de herramientas
2. Dibujo de objetos
3. Colores y gradientes
4. Creación de símbolos

**Duración:** 2 hrs.

### Sesión 3. Animaciones

**Ponente:** M. en C. Marlen Gámez Rojas

1. Línea de tiempo
2. Capas
3. Interpolaciones (movimiento, forma, color...)
4. Efectos

**Duración:** 2 hrs.

### Sesión 4. Tipos de interpolación

**Ponente:** M. en C. Marlen Gámez Rojas

1. Animación cuadro a cuadro
2. Interpolación gráfica
3. Interpolación de forma

**Duración:** 2 hrs.

## Estructura modular

### Sesión 5. Animaciones

**Ponente:** M. en C. Marlen Gámez Rojas

1. Línea del tiempo
2. Capas

**Duración:** 2 hrs.

### Sesión 6. Símbolos y biblioteca

**Ponente:** M. en C. Marlen Gámez Rojas

1. Carpetas
2. Iconos
3. Pre visualización en la Ventana

**Duración:** 2 hrs.

### Sesión 7. Gráficos y Sonido

**Ponente:** M. en C. Marlen Gámez Rojas

1. Importación de vectores
2. Importación de mapas de bits
3. Conversiones
4. Sonido (adición, sincronización, etc.)

**Duración:** 2 hrs.

### Sesión 8. Actionscript básico

**Ponente:** M. en C. Marlen Gámez Rojas

1. Acciones
2. Eventos
3. Precargas

**Duración:** 2 hrs.

## Estructura modular

### Sesión 9. Publicación de películas

**Ponente:** M. en C. Marlen Gámez Rojas

1. Optimización (imagen y sonido)
2. Exportación SWF y otros formatos
3. Creación de un Proyector
4. Inserción HTML

**Duración:** 2 hrs.

### Sesión 10. Evaluación final

**Ponente:** M. en C. Marlen Gámez Rojas

**Duración:** 2 hrs.

### Objetivo:

Este curso está destinado a cualquier usuario que quiera aprender a utilizar flash CSS, estudiando todos los conceptos necesarios para realizar los primeros pasos con la herramienta hasta finalizar el programa completo que te facilitara los conocimientos y herramientas para desarrollar trabajos de nivel avanzado de animación.

### Dirigido a:

Estudiantes o egresados en cómputo, informática o mercadotecnia.

### Fundamentación:

Actualmente los contenidos interactivos y/o digitales, representan una manera muy atractiva de presentar diferentes tipos de información.

El software Flash CSS es una herramienta útil para la elaboración de contenidos que son compatibles con diferentes plataformas y que pueden ser consultados desde diferentes dispositivos como teléfonos móviles, tabletas, televisores, Ipad, entre otros.

Estos contenidos pueden ser enfocados a diferentes áreas como pueden ser de tipo educativo, mercantil, de entretenimiento y/o divulgación en general.